

# Bibliographie conférence Philippe Lépinard

## Références citées durant la conférence de Philippe Lépinard

Lépinard, P. (2022). La ludopédagogie en école de management : le cas du projet EdUTeam. *Educations*, 6(1). <https://doi.org/10.21494/iste.op.2022.0820>.

Lépinard, P. (2023). L'apprentissage expérientiel par le jeu pour l'acquisition des connaissances théoriques managériales. *Recherches En Sciences de Gestion*, 158, 489-516. <https://doi.org/10.3917/resg.158.0489>.

## Quelques références pour aller plus loin

Fournier-Noel, P., Lépinard, P. & Solnik, O. (2024). Using Tabletop Role-Playing Games to Teach English in a University School of Management. *Revue Internationale des Langues Etrangères Appliquées*, 3. [https://anlea.org/revues\\_rilea/patricia-fournier-noel-et-philippe-lepinard-et-odile-solnik-using-tabletop-role-playing-games-to-teach-english-in-a-university-school-of-management](https://anlea.org/revues_rilea/patricia-fournier-noel-et-philippe-lepinard-et-odile-solnik-using-tabletop-role-playing-games-to-teach-english-in-a-university-school-of-management) .

Hmadi, I. & Lefèvre, É. (2024). Appréhender l'actualité Lepinard, P. (2024). *EdUTeam – Site du projet pédagogique et de recherche en Ludopédagogie EdUTeam*. <https://eduteam.fr/>

Lépinard, P., & Vandangeon-Derumez, I. (2019, juin). Apprendre le management autrement : La ludopédagogie au service du développement des soft skills des étudiantxexs. *XXVIIIe Conférence Internationale de Management Stratégique*. <https://hal.science/hal-02133862>